

BGUI-Exchange_Deu

Doguet Emmanuel

Copyright © (C)1995 Doguet Emmanuel

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> BGUI-Exchange_Deu		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Doguet Emmanuel	August 19, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	BGUI-Exchange_Deu	1
1.1	BGUI-Exchange 1.1 (C) Doguet Emmanuel	1
1.2	Überblick	1
1.3	Installation	2
1.4	Parameter	2
1.5	Die Oberfläche	3
1.6	Menüs	4
1.7	Lizenz	4
1.8	Disclaimer	5
1.9	Copyright	5
1.10	Danksagung	5
1.11	Entwicklung	6
1.12	Zukünftiges	6
1.13	Author	6
1.14	bgui.library	7
1.15	Index	7

Chapter 1

BGUI-Exchange_Deu

1.1 BGUI-Exchange 1.1 (C) Doguet Emmanuel

```
          B G U I - E x c h a n g e  v 1 . 1  
©1995 Doguet Emmanuel
```

```
Dieses Programm benutzt die  
    bgui.library
```

```
~Überblick~~~~~
```

```
~Installation~~~~~
```

```
~Parameter~~~~~
```

```
~
```

```
~Oberfläche~~~~~
```

```
~Menüs~~~~~
```

```
~Disclaimer~~~~~
```

```
~Lizenz~~~~~
```

```
~Copyright~~~~~
```

```
~Danksagung~~~~~
```

```
~Entwicklung~~~~~
```

```
~Zukünftiges~~~~~
```

```
~Der~Author~~~~~
```

1.2 Überblick

Überblick

BGUI-Exchange ist ein Ersatz für das Commodity 'Exchange' der Workbench. Es ist ein Steuerprogramm für andere Commodities.

Eigenschaften:

- o Benutzt die bgui.library
- o In der Größe veränderbar
- o Tastenkürzel für die Liste und für die Buttons
- o Öffnet sein Fenster auf dem aktiven Bildschirm
- o Kann Befehle auf alle Commodities anwenden

1.3 Installation

Installation

Einfach auf das 'Install_Deutsch'-Piktogramm doppelklicken und die Fragen beantworten.

1.4 Parameter

Parameter

Die Parameter von BGUI-Exchange können mit den Merkmalen (ToolTypes) seines Piktogramms verändert werden.

GUI Parameter

SmartRefresh =	YES	Das Fenster von BGUI-Exchange wird im SmartRefresh-Modus geöffnet werden.
	NO	Das Fenster wird im SimpleRefresh-Modus geöffnet werden.
Aspect =	THIN	Gadgetumrahmung wird dünn sein.
	STANDARD	Gadgetumrahmung wird dick sein.
	AUTO	Gadgetumrahmung wird entweder dünn oder dick sein, je nach Art der Bildschirmauflösung.
Frame =	STANDARD	Gadgetumrahmung wird normal aussehen.
	XEN	Gadgetumrahmung wird im XEN-Modus sein.
NEWLOOKSCROLLER	YES	Der Schieberegler der Liste wird weiß sein (newlook).
	NO	Der Schieberegler wird schwarz sein

(normal).

MINENTRIES <Anzahl> Gibt an, wieviele Einträge immer sichtbar sein sollen (mindestens 3).

PUBSCREEN <Name> Name eines öffentlichen Bildschirms, auf dem das Fenster geöffnet werden soll.

WINDOWPOSITION CENTERSCREEN Das Fenster wird in der Bildschirmmitte geöffnet.

CENTERMOUSE Das Fenster wird in Mausebene geöffnet.

TOPLEFT Das Fenster wird in der linken oberen

Ecke

des Bildschirms geöffnet.

SCALEWIDTH <Zahl> Fensterbreite in Prozent, verglichen mit seiner Mindestbreite.

SCALEHEIGHT <Zahl> Fensterhöhe in Prozent, verglichen mit seiner Mindesthöhe.

Commodity Parameter

CX_POPUP = YES Beim Starten wird das Fenster geöffnet.

CX_POPKEY = <hotkey> Tastenkürzel
(Default: 'control help').

CX_PRIORITY = 0 Priorität des Commodities.

1.5 Die Oberfläche

Die Oberfläche

o Buttons

Diese Buttons sind verfügbar, wenn ein Commodity ausgewählt wurde:

Anzeige sichtbar Das ausgewählte Commodity soll sein Fenster öffnen.
(Taste: ENTER)

Anzeige verbergen Das ausgewählte Commodity soll

	sein Fenster wieder schließen.
Aktiv/Inaktiv	Das Commodity soll aktiviert oder deaktiviert werden. (Taste: LEERTASTE)
Entfernen	Das Commodity soll beendet werden. (Taste: DELETE)
Verbergen	Das Fenster von BGUI-Exchange wird geschlossen
Beenden	BGUI-Exchange wird beendet.

1.6 Menüs

Menüs

Projekt		
Über...	~	Gibt Informationen über BGUI-Exchange aus.
Verbergen		Schließt das Fenster von BGUI-Exchange.
Beenden	~	Beendet BGUI-Exchange :- (
Kontrolle		
~~~~~		
Alles anzeigen		Zeigt die Fenster aller Commodities.
~~~~~		
Alles verbergen		Verbirgt die Fenster aller Commodities.
~~~~~		
~~~~~	~	
Alles aktivieren		Aktiviert alle Commodities.
~~~~~	~	
Alles deaktivieren		Deaktiviert alle Commodities.
~~~~~		
~~~~~	~	
Alles entfernen		Entfernt alle Commodities.

## 1.7 Lizenz

### Lizenz

BGUI-Exchange darf frei vertrieben werden, solange KEINE VERÄNDERUNGEN am Programm oder am vertriebenen Paket gemacht werden. Es darf KEINESFALLS ohne die im Paket enthaltenen Dateien weitergegeben werden.

Es darf in Public-Domain-Sammlungen, auf Servern, in Netzwerken und auf CD-ROM verbreitet werden.

BGUI-Exchange ist GIFTWARE, das heißt wenn es Dir gefällt, dann solltest Du dem Author etwas schicken, z.B.:

- Net-mail, eine finanzielle Anerkennung, eine Postkarte, Programme, Glückwünsche, A4000T...

BGUI-Exchange ist eine voll lauffähige Version, ohne Einschränkungen :-)

Kommerzielle Verwendung ohne Zustimmung des  
Authors  
ist verboten.

## 1.8 Disclaimer

Disclaimer

Obwohl BGUI-Exchange sehr gründlich getestet wurde, kann nicht ausgeschlossen werden, daß noch Fehler enthalten sind. Die Benutzung des Programms erfolgt auf eigene Gefahr. Ich bin nicht verantwortlich für Schäden, die BGUI-Exchange direkt oder indirekt verursacht.

## 1.9 Copyright

Copyright

~

bgui.library

(C) 1993-1995 Jaba Development

Dice C V3.01

(C) 1990-1995 Obvious Implementations Corporation  
All Rights Reserved

GoldED

(C) 1995 Dietmar Eilert

Amiga, AmigaDos and Workbench (C) Copyright Commodore-Amiga INC. All rights reserved.

## 1.10 Danksagung

Dank an...

- o Jan van den Baard für die bgui.library.

- o Christophe Lizé für das Korrigieren der französischen und englischen Dokumentation.
- o Nick Christie für das Korrigieren der englischen Dokumentation.
- o Thomas Egeter für die Übersetzung aller Texte ins Deutsche.

Betatester:

- o LIZE Christophe
- o Nick Christie

## 1.11 Entwicklung

History

Version	Datum	Beschreibung~~~~~
1.0	(8.6.95)	Erstveröffentlichung
1.1	(25.7.95)	Neues Tastaturkürzel (Leertaste) zum Aktivieren/Deaktivieren der Commodities. Vorgeschlagen von Alain Valleton.
		Doppelklick und Returntaste zum Anzeigen des Fensters eines Commodities verwendet. Vorgeschlagen von Nick Christie.
		Neue Optionen: NEWLOOKSCROLLER, MINENTRIES, PUBSCREEN. Vorgeschlagen von Nick Christie.
		Neue Optionen: WINDOWPOSITIN, SCALEWIDTH, SCALEHEIGHT.

## 1.12 Zukünftiges

Was noch kommt:

- o Arexport, um Commodities per ARexx-Skript steuern zu können.

## 1.13 Author

Wie erwische ich den Author ?

BExchange wurde mit DICE Pro v3.0 von Doguet Emmanuel auf einem A4000/030 mit 30Mhz und 10MB RAM geschrieben.

Ich bin erreichbar unter:

E-MAIL:        manu@ramses.fdn.org            (für Nachrichten < 10KB)  
               manu@ramses.telesys-innov.fr    (für Nachrichten > 10KB)

FIDONET: 2:320/104.64

Mit normaler Post:

DOGUET Emmanuel  
4, rue de Cornouailles  
50130 OCTEVILLE / FRANCE

## 1.14 bgui.library

bgui.library

BGUI erlaubt es, auf einfache Weise fontsensitive und größenveränderbare graphische Benutzeroberflächen zu erstellen und zu verwenden.

Für den Benutzer bedeutet das kleinere Programme mit einer schönen Oberfläche.

Besonderheiten:

- relativ geringe Größe
- fontsensitiv
- unterstützt größenveränderbare Fenster
- gratis (giftware), nicht eingeschränkt
- normales Aussehen oder XEN-Modus
- viele Rahmenarten
- dünne, dicke oder selbständig ausgesuchte Gadgetumrahmung

Siehe auch unter

Copyright

## 1.15 Index

Index of database BGUI-Exchange_Deu

Documents

Überblick

---

Author

BGUI-Exchange 1.1 (C) Doguet Emmanuel

bgui.library

Copyright

Danksagung

Die Oberfläche

Disclaimer

Entwicklung

Installation

Lizenz

Menüs

Parameter

Zukünftiges

Buttons

~Überblick~~~~~

~Copyright~~~~~

~Danksagung~~~~~

~Der~Author~~~~~

~Disclaimer~~~~~

~Entwicklung~~~~~

~Installation~~~~~

~Lizenz~~~~~

~Menüs~~~~~

~Oberfläche~~~~~

~Parameter~~~~~

~Zukünftiges~~~~~

Authors

bgui.library

---

Copyright

---